

Spelregels (behorend bij richtlijnen Arbitrage)

Wanneer is er een doelpunt gemaakt?

Als je het ABCD-tje volgt is het een doelpunt. Het is pas een doelpunt als: een Aanvaller de Bal in de Cirkel heeft aangeraakt en de bal in zijn geheel in het Doel gaat (de doellijn passeert).

Bij een doelpunt fluit de scheidsrechter en wijst met twee gestrekte armen richting middenstip.

Wanneer de bal weer op de middenstip is en alle spelers staan weer aan hun eigen kant dan blaast de scheidsrechter nog een keer zodat de bal genomen kan worden. De bal mag dan naar voren en naar achteren gespeeld worden.

Als je als scheidsrechter niet helemaal zeker weet of het een doelpunt is of als je een overtreding over het hoofd hebt gezien, dan kan je dit altijd aan je collega vragen. Dit betekent wel dat je collega moet meekijken om dit te kunnen beoordelen.

De rechten van een keeper

Wat mag de keeper wel en wat mag hij/zij niet!

- De keeper mag in zijn cirkel de bal met stick, klompen of legguards spelen.
- De bal met de hand of enig deel van zijn lichaam stoppen. Het spelen of afschermen mag niet (de bal met de hand wegslaan of weg stompen is altijd een strafbal. Af laten ketsen mag echter wel)
- De bal boven schouderhoogte met zijn stick stoppen of laten afketsen, mits dit geen gevaar oplevert
- De keeper mag tijdens de wedstrijd niet over de middellijn komen. (behalve bij een strafbal)
- De bal expres over de achterlijn spelen is een strafcorner
- De keeper moet altijd een stick in handen hebben wanneer de bal gespeeld wordt
- De keeper mag andere speler niet hinderen
- De keeper mag niet tussen de aanvaller en de bal gaan lopen wanneer de aanvaller binnen speelafstand is. Immers, dit is afhouden.

De Strafbal

Een scheidsrechter geeft een strafbal wanneer de verdediger in de eigen cirkel met opzet een overtreding maakt om een doelpunt te voorkomen.

Bijvoorbeeld het expres stoppen van de bal met de voet, het omverduwen van de tegenstander.

Hoe neem je een strafbal

Je legt de bal op de strafbalstip die op 6,40 meter vanaf de doellijn ligt. De andere spelers (behalve de verdedigende keeper) gaan allemaal achter de 23 meter lijn staan.

De keeper van de aanvallende partij mag nooit over de middellijn komen. Vervolgens wacht je totdat de scheidsrechter fluit.

Je mag meerdere stappen richting de bal doen en je mag alleen maar pushen (dus niet flatsen, slaan of slepen). Voor dat je de bal wilt nemen dien je wel in de buurt van de bal te staan.

Wat doe je als scheidsrechter

De scheidsrechter die de strafbal geeft (zet eerst de tijd stil) gaat achter de speler staan die de strafbal gaat nemen.

Als je naast de speler gaat staan, kan hij door jou uit zijn concentratie worden gehaald.

De andere scheidsrechter gaat op de achterlijn staan om te controleren of de keeper wel op de doellijn staat.

De keeper mag alles doen om er voor te zorgen dat de bal niet in de goal terecht komt, behalve de bal stoppen met de bolle kant, de tegenstander intimideren en mag niet van de doellijn komen of zijn voeten verplaatsen voordat de bal is gespeeld.

Het is een doelpunt als de bal over de doellijn gaat. Bij het niet passeren van de doellijn, is het uitslaan.

De strafcorner

Hoe neem je een strafcorner

- Om te beginnen leg je de bal op het streepje dat 10 meter naast de doelpaal op de achterlijn staat. (de bal mag ook verder dan 10 meter neergelegd worden.
- De bal moet over de grond geslagen of gepusht worden.
- De bal wordt naar een medespeler gespeeld die bij de rand van de cirkel staat (op tenminste 5 meter vanaf aangeefpunt) om de bal aan te nemen.
- De bal moet buiten de cirkel zijn geweest voordat je op doel mag slaan (binnen de cirkel mag wel eerst worden doorgespeeld of van richting worden veranderd).

Tijdens de strafcorner staan maximaal 5 verdedigers achter de achterlijn, minimaal 5 meter van de bal, de overige verdedigers staan achter de middellijn.

De aanvallers bevinden zich, behalve degene die de strafcorner aangeeft, allemaal buiten de cirkel en binnen het speelveld.

Wat doe je als scheidsrechter

Aan de kant van het speelveld waar de strafcorner niet wordt gegeven staat de scheidsrechter te controleren of alle verdedigers wel achter de middellijn staan.

Daarnaast houd je goed in de gaten wat er bij de strafcorner gebeurt. Je collega kan je vragen of jij hebt gezien of het een doelpunt is of niet.

De scheidsrechter die de strafcorner heeft gegeven kan het best in de buurt van het kruisje gaan staan, zodat hij een goed overzicht heeft tijdens het nemen van de strafcorner.

Fair Play

Iedereen die aan sport doet, kent de term Fair Play oftewel sportief gedrag. Dit betekent dat je een sport beoefent volgens de regels: dus zonder overtredingen te maken of de competitie te vervalsen. Maar het betekent ook dat je de sport beoefent in de geest van de regel. Daarbij hoort bijvoorbeeld dat je respect toont voor medespelers, tegenstanders en scheidsrechter, dat je speelt zonder fysieke en verbale overtredingen.

Echter, de laatste tijd hoor je veel vaker over wangedrag van spelers en toeschouwers. Het uitschelden van de scheidsrechter door toeschouwers komt steeds vaker voor. Hockey is geen voetbal.

Wanneer je langs de lijn iets hoort wat echt niet past bij de hockeysport, spreek die persoon hier dan op aan. Bijvoorbeeld het applaudiseren van toeschouwers bij het geven van een gele kaart voor de tegenstander, kan echt niet.

Als scheidsrechter heb je hier ook een rol in. Voor fysieke en verbale overtredingen tijdens een wedstrijd, dien je altijd op dezelfde manier te handelen. Hierdoor voorkom je opmerkingen van de toeschouwers en wat nog belangrijker is, de spelers moeten weten dat bepaalde acties echt niet thuishoren op het hockeyveld. Een goed voorbeeld doet goed volgen.

Hoe ga je als scheidsrechter nu om met bepaalde situaties

Emotie

Uit emotie roept iemand wel eens iets tegen een scheidsrechter. Duurt dit langer dan 3 tellen, geef de speler dan een vermaning of een groene kaart

Praten

Een speler die praat tegen een scheidsrechter is niks mis mee, wordt dit echter een verwijtend karakter, komen er op of aanmerkingen op de manier van fluiten, hoef je dit als scheidsrechter niet te accepteren. Je kunt de speler hiervoor een groene kaart geven en bij aanhoudend klagen een gele.

Schelden

Wanneer een speler scheldt tegen de scheidsrechter dan MOET er een gele kaart gegeven worden. Wordt dit persoonlijk (arrogant., kl**tz*k), dan MOET er een RODE kaart gegeven worden.

Fysiek

Als je aan het hockeyen bent dan mag je in principe elkaar niet aanraken. "Scheids, maar ik had toch eerst de bal" komt uit het voetbal en dient bestraft te worden met een overtreding.

Duwen van de tegenstander

Als een speler duwt, dan moet de scheidsrechter altijd fluiten voor een overtreding tenzij er sprake is van voordeel (is meer dan bal bezit alleen).

Wanneer dit vrij ruwt gebeurt in het 23 meter gebied, dan een strafcorner geven. Gebeurt het duwen op een dusdanige manier dat spelers er best een blessure aan over zouden kunnen houden, dan moet je een gele kaart geven, dus 10 minuten het veld uit zenden.

Sliding

Wanneer een speler een sliding maakt en alleen de bal raakt, dan is er niks aan de hand. Als de speler hierbij de andere speler raakt dan moet er een gele kaart gegeven worden. Ook als er onhandigheid in het spel is.

Het vragen om een gele kaart

Als een speler vraagt om een gele kaart voor de tegenstander is dit onsportief gedrag. Voor onsportief gedrag moet je als scheidsrechter een gele kaart geven.

Naslaan/ Schoppen

Is altijd een rode kaart. Verzuim je dit als scheidsrechter dan heb je ook nog eens de kans dat de hele wedstrijd uit de hand loopt. Twijfel hierbij nooit. Naslaan/schoppen is altijd opzettelijk.

Wanneer je als scheidsrechter een gele dan wel een rode kaart hebt gegeven, ben je verplicht om dit op het wedstrijdformulier te melden. Doe niet moeilijk, schrijf het nummer/de naam op, vul de resterende gegevens in en laat vervolgens de verantwoordelijkheid aan de aanvoerder voor de adres gegevens etc. Bij het geven van een rode kaart, moet je eveneens een brief naar de hockeybond sturen. Schrijf in deze brief welke wedstrijd je gefloten hebt. Wat de overtreding is geweest (situatie schets) en verstuur deze. Via e-mail is dit vrij gemakkelijk. Het adres is knhb@knhb.nl.

Het plezier in het spel staat altijd voorop. Sportief gedrag moet de gewoonste zaak van de wereld zijn.

Afhouden

Spelers mogen een tegenstander die probeert de bal te spelen, niet blokkeren of het pad naar de bal versperren (afhouden)

Spelers houden af wanneer zij:

- Hun lichaam gebruiken om zich daarmee ruimte te verschaffen
- Lichaam of stick van een tegenstander hinderen
- De bal met hun stick of met enig deel van hun lichaam afschermen tegen een geoorloofde tackle.

Een speler die de bal ontvangt, mag in iedere richting gedraaid zijn. Een speler die balbezit heeft, mag zich met de bal in alle richtingen verplaatsen, mits hij niet tegen een tegenstander oploopt. Een speler die voor een tegenstander langs loopt of hem blokkeert en hem daardoor belemmert om de bal te (gaan) spelen, houdt af (indirect afhouden of shadow obstruction) Dit geldt ook als bij een strafcorner een aanvaller voor verdedigers (inclusief de doelverdediger) langs loop of hen blokkeert of hindert (lammeren is een vorm van indirect afhouden)

Even wat opheldering!

"scheids, hij staat stil, dus hij houdt af". Dit is dus absoluut niet waar.

Wanneer een speler aan de bal stil staat, kan hij/zij nooit afhouden.

Wanneer een aanvaller met de handen in de lucht achter een speler aanloopt, kan er dus ook nooit sprake zijn van afhouden. De speler wil en kan niet de bal spelen. Hetzelfde geldt wanneer een speler op 4 a 5 meter afstand staat. Hij kan niet bij de bal, dus kan de tegenstander niet afhouden.

Wanneer een speler achter een andere speler met bal gaat staan, kan het geen afhouden zijn. Immers de speler met bal dient zijn lichaam tussen de bal en de tegenstander te brengen en daar is hier geen sprake van. De verdediger moet wel een poging doen om de bal te spelen. Dat is dus ook geen afhouden.

Het blijkt dat er bij spelers vaak onduidelijkheid bestaat mbt afhouden, maar als je je aan bovenstaande regels houdt, dan weet je precies wanneer iets afhouden is.

Er zijn 3 manieren van afhouden:

- Het gewone afhouden (je lichaam tussen de bal en de tegenstander plaatsen)
- Het indirect afhouden (tussen een teamgenoot met bal en de tegenstander gaan lopen, dus ook bij een strafcorner)
- Het stick afhouden (je stick parkeren tussen de bal en de stick van de tegenstander. Dit is zeer moeilijk te zien)

Als scheidsrechter geef je het gewone afhouden aan als op onderstaand plaatje. Indirect afhouden wordt aangegeven door je armen voor je borst te kruisen.

Welke straf krijg je waarvoor?

Welke straf je krijgt bij hockey hangt vooral af van twee dingen: of je met opzet of per ongeluk een fout hebt gemaakt, en waar je die fout hebt begaan.

Er zijn 3 gedeeltes op het veld waar verschillende straffen gelden.

A. Tussen de middellijn en de 23 meterlijn: het middenveld. Als de aanvaller of de verdediger hier een fout maakt, is het altijd een vrije slag voor de andere partij.

B. Tussen de 23 meterlijn en de achterlijn, maar zonder de cirkel: het eigen 23 meter gebied. Als de aanvaller of verdediger hier per ongeluk een fout maakt, is het ook een vrije slag voor de andere partij. Als de aanvaller hier met opzet een fout maakt, is het ook een vrije slag voor de verdedigende partij. Als de verdedigende partij met opzet een fout maakt, dan mag de aanvallende partij een strafcorner nemen.

C. Het cirkelgebied: de eigen cirkel. Als de aanvaller hier een fout maakt (per ongeluk of met opzet), is het een vrije slag voor de verdedigers. Als de verdedigers hier per ongeluk een fout maken, mag het aanvallende team een strafcorner nemen. En als de verdedigers hier met opzet een fout maken om een doelpunt te voorkomen, mag de aanvallende partij een strafbal nemen.